

# Viaje al centro de la curiosidad

## Módulo 1: La esencia del viaje y nuestros guías

- 1.1. La pedagogía de la curiosidad y los curionautas
- 1.2. Pilares del proyecto: accesibilidad, motivación, multinivel, comprensión, evaluación y bienestar
- 1.3. Vídeos explicativos de los pilares

## Módulo 2: Estructura del proyecto

- 2.1. Estructura de la situación de aprendizaje: esquema visual
- 2.2. Motivación
- 2.3. Activación
- 2.4. Exploración
- 2.5. Estructuración
- 2.6. Aplicación y conclusión

## Módulo 3: Materiales y entorno digital

- 3.1. Materiales para el aula
- 3.2. Materiales para el alumnado
- 3.3. Materiales para el profesorado
- 3.4. Aprendizaje basado en juegos
- 3.5. Libro anotado
  - 3.5.1. Qué es el libro anotado
  - 3.5.2. Diferencias entre el libro anotado y la guía docente
  - 3.5.3. Cómo usar sus herramientas diarias
  - 3.5.4. Cuidado y bienestar: recursos que favorecen un buen clima en el aula
- 3.6. Entorno digital

## Módulo 4: Una nueva cultura de la evaluación

- 4.1. La evaluación como un proceso continuo, no como un suceso final
- 4.2. Herramientas prácticas para el día a día: generador de pruebas, rúbricas, listas de cotejo y dianas emocionales
- 4.3. Feedback formativo