

DE EXCURSIÓN POR EL PARQUE ASTRONÓMICO

Descripción

Kubo es un robot educativo diseñado para que los niños desarrollen el pensamiento computacional y se inicien en la programación, sin necesidad de utilizar pantallas.

En este taller ayudaremos a Kubo a recorrer un parque astronómico, haciendo paradas en diferentes momentos para conocer el sistema solar, las fases de la luna...



Objetivos

- Desarrollar las competencias tecnológicas básicas e iniciarse en su utilización, para el aprendizaje, desarrollando un espíritu crítico ante su funcionamiento.
- Conocer y describir las características principales del Sistema Solar, identificando los distintos tipos de astros, incluyendo los planetas y explicando la ubicación, características, movimientos y consecuencias del planeta Tierra y la Luna.
- Interpretar y describir representaciones espaciales y situaciones cotidianas utilizando sistemas de referencia, coordenadas, distancias y ángulos, así como interpretar planos, mapas y recorridos, empleando el vocabulario geométrico adecuado.
- Desarrollar la capacidad de comunicar ideas de forma clara, coherente y correcta, utilizando recursos lingüísticos y no lingüísticos, y participar en intercambios comunicativos respetuosos, mostrando atención y consideración hacia las intervenciones e ideas de los demás.
- Desarrollar el pensamiento computacional.
- Reconocer las TagTiles® como sistema para programar a Kubo.
- Programar bucles.

Duración: 1 h 30 m

Etapas: 1.º, 2.º, 3.º y 4.º Primaria

Núm. de participantes: 50 alumn@s máximo
